

Regulamin projektu

„JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3”

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Regulamin projektu określa:
 - 1) zasady uczestnictwa uczniów/uczennic w pozalekcyjnych/pozaszkolnych bezpłatnych zajęciach edukacyjnych oraz nauczycieli/nauczycielek w szkoleniach, które będą realizowane w ramach projektu nr WND-RPSL.11.01.04–24-05A3/18-002 pt.: „**JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3**”,
 - 2) warunki organizacji i rodzaje pozalekcyjnych/pozaszkolnych zajęć edukacyjnych dla uczniów/uczennic,
 - 3) procedury jakie będą stosowane w projekcie w stosunku do jego uczestników.
2. Regulamin stosuje się do uczniów/uczennic, nauczycieli/nauczycielek i szkół biorących udział w projekcie nr WND-RPSL.11.01.04–24-05A3/18-002 pt.: „**JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3**”.
3. Regulamin stosuje się także do Partnera Projektu oraz wszystkich osób, za pomocą których Partner Wiodący Projektu będzie realizował projekt WND-RPSL.11.01.04–24-05A3/18-002 pt.: „**JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3**”.

§ 2

1. Użyte w regulaminie określenia oznaczają:
 - 1) **Projekt** – projekt nr WND-RPSL.11.01.04–24-05A3/18-002 pt.: „**JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3**”;
 - 2) **Wnioskodawca – Lider projektu - Beneficjent** – Jaworzno – Miasto na Prawach Powiatu;
 - 3) **Realizator:**
 - I Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Jaworznie, ul. Licealna 3, 43-600 Jaworzno,
 - IV Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie, ul. Inwalidów Wojennych 16, 43-603 Jaworzno.
 - 4) **Partner Projektu** – Wyższa Szkoła Humanitas, ul. Jana Kilińskiego 43, 41-200 Sosnowiec.
 - 5) **Wniosek o dofinansowanie projektu** - wniosek o dofinansowanie projektu nr WND-RPSL.11.01.04–24-05A3/18-002 pt.: „**JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3**”, złożony przez Wnioskodawcę w odpowiedzi na konkurs nr RPSL.11.01.04-IZ.01-24-254/18, w przypadku wprowadzenia zmian we wniosku przez wniosek o dofinansowanie projektu rozumie się aktualną wersję wniosku wraz ze zmianami.
 - 6) **Instytucja zarządzająca** – Urząd Marszałkowski Województwa Śląskiego w Katowicach, z siedzibą w Katowicach, przy ul. Ligonii 46, 40-037 Katowice.
 - 7) **Umowa o dofinansowanie projektu** - umowa zawarta pomiędzy Instytucją Zarządzającą a Beneficjentem Projektu, określająca zasady realizacji i finansowania projektu w ramach Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego.
 - 8) **Uczestnik projektu** – osoba zakwalifikowana do udziału w projekcie.
 - 9) **Akademia** - zróżnicowane tematycznie zajęcia pozalekcyjne, pozaszkolne oraz szkolenia zaplanowane w ramach Projektu, tj. Akademia Kompetencji i Umiejętności, Akademia Eksperymentu.
 - 10) **Godzina** – godzina dydaktyczna, czyli trwająca 45 minut godzina lekcyjna.

§ 3

1. Projekt jest finansowany ze środków Regionalnego Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020 (Europejski Fundusz Społeczny) dla osi priorytetowej: XI. Wzmocnienie potencjału edukacyjnego dla działania: 11.1. Ograniczenie przedwczesnego kończenia nauki szkolnej oraz zapewnienie równego dostępu do dobrej jakości edukacji elementarnej, kształcenia podstawowego i średniego, dla poddziałania 11.1.4. Poprawa efektywności kształcenia ogólnego – konkurs.
2. Uczestnik projektu nie ponosi żadnych opłat za udział w projekcie, jednak w przypadku przerwania udziału w projekcie z winy uczestnika odpowiada on za szkodę poniesioną przez Beneficjenta w związku z nieukończeniem przez niego udziału w projekcie.
3. Za przerwanie udziału w projekcie z winy uczestnika uważa się rezygnację uczestnika z udziału w projekcie z naruszeniem postanowień § 8, a także skreślenie uczestnika z listy uczestników projektu z przyczyn leżących po stronie uczestnika i przez niego zawinionych.

§ 4

Cel Projektu i postanowienia programowo – organizacyjne

1. Celem głównym projektu jest wzmocnienie w zakresie zdiagnozowanych potrzeb, potencjału edukacyjnego umożliwiającego wzrost efektywności realizowanych programów edukacyjnych oraz efektywności i jakości nauczania w następujących Szkołach:
 - I Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Jaworznie, ul. Licealna 3, 43-600 Jaworzno,
 - IV Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie, ul. Inwalidów Wojennych 16, 43-603 Jaworzno.
2. Realizacja celu głównego projektu będzie skutkowałą podniesieniem o co najmniej 40% kompetencji kluczowych oraz właściwych postaw niezbędnych na rynku pracy, w zakresie przedmiotów przyrodniczych, matematyki, umiejętności pracy metodą eksperymentu, WebQuestów, rozwoju kompetencji i umiejętności zawodowych 19 nauczycieli w zakresie wykorzystania nowoczesnych narzędzi TIK oraz zaawansowanego oprogramowania edukacyjnego, nauczania z wykorzystaniem pracy metodą eksperymentu oraz WebQuestów w obszarze matematyki i przedmiotów przyrodniczych, na zajęciach wyrównawczych i rozwijających uzdolnienia uczniów.
3. Projekt realizowany w latach 2019-2021 w ramach zorganizowanych Akademii będzie obejmował cykl zajęć pozalekcyjnych i pozaszkolnych dla uczniów oraz szkoleń dla nauczycieli szkół uczestniczących w realizacji projektu.
4. Projekt skierowany jest do 126 uczniów ww. szkół, którzy zgłoszą swój udział w projekcie oraz 19 nauczycieli ww. szkół w ramach projektu.
5. Liczba godzin dydaktycznych w ramach wsparcia udzielonego uczestnikom projektu wynosi:
 - 1) 960 godzin dydaktycznych zajęć pozalekcyjnych w przypadku wsparcia skierowanego do uczniów w ramach Akademii Kompetencji i Umiejętności,
 - 2) 360 godzin dydaktycznych zajęć pozalekcyjnych w przypadku wsparcia skierowanego do uczniów w ramach Akademii Eksperymentu.
6. Harmonogram zajęć i szkoleń oraz grupy szkoleniowe będą tworzone dla poszczególnych edycji na etapie procesu rekrutacji, na podstawie deklaracji zawartych w Kartach Zgłoszenia Udziału w Projekcie. W przypadku uczniów harmonogram będzie uwzględniał plan lekcji.

§ 5

Rekrutacja do projektu

1. Zajęcia w ramach Akademii Kompetencji i Umiejętności skierowane są do wszystkich uczniów/uczennic klas 1, 2, 3, następujących Szkół:
 - I Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Jaworznie, ul. Licealna 3, 43-600 Jaworzno,
 - IV Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie, ul. Inwalidów Wojennych 16, 43-603 Jaworzno.
2. Zajęcia w ramach Akademii Kompetencji i Umiejętności realizowane są przez dwa lata, każdy rocznik rozpoczynający wsparcie kontynuuje zajęcia w następnej klasie;
 - pierwszy rok szkolny 2019/2020 klasy 1, 2, 3,
 - drugi rok szkolny 2020/2021 klasy 1, 2, 3.
3. Zajęcia w ramach Akademii Eksperymentu skierowane są do wszystkich uczniów/uczennic klas-1, 2, 3 następujących Szkół:
 - I Liceum Ogólnokształcące im. Tadeusza Kościuszki w Jaworznie, ul. Licealna 3, 43-600 Jaworzno,
 - IV Liceum Ogólnokształcące w Jaworznie, ul. Inwalidów Wojennych 16, 43-603 Jaworzno.
4. Zajęcia w ramach Akademii Eksperymentu realizowane będą w drugim roku projektu – rok szkolny 2020/2021. W ramach tej Akademii zostaną stworzone zespoły doświadczalne.
5. Osoby zakwalifikowane przez Komisję Rekrutacyjną do udziału w Projekcie zostaną podzielone na grupy wg form wsparcia, z jakich będą korzystały w ramach poszczególnych Akademii. Zasady rekrutacji na bezpłatne dodatkowe zajęcia pozalekcyjne dla uczniów i uczennic oraz szkolenia dla nauczycieli realizowane w ramach projektu pt.: „JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3” zostały określone w Regulaminie rekrutacji do projektu „JAK ? - Jaworznicka Akademia Kreatywności 3”.

§ 6

Warunki prowadzenia w Projekcie zajęć edukacyjnych dla uczniów oraz szkoleń dla nauczycieli

1. Pozalekcyjne i pozaszkolne zajęcia edukacyjne oraz szkolenia dla nauczycieli, które zostały zaplanowane do realizacji w ramach Projektu, będą prowadzone z wykorzystaniem nowoczesnych technik i metod nauczania.
2. Zajęcia edukacyjne dla uczniów / uczennic klas 1,2,3 będą odbywały się w ramach 2 Akademii:
 - 1) Akademii Kompetencji i Umiejętności – zajęcia dydaktyczno-wyrównawcze, mające na celu rozwinięcie u uczniów kompetencji kluczowych niezbędnych na rynku pracy w zakresie matematyki, fizyki, biologii, geografii i chemii. Będą one poprzedzone zajęciami poświęconymi efektywnym technikom uczenia się. Zajęcia prowadzone będą w grupach – klasach, z wykorzystaniem narzędzi TIK (komputerowych gier dydaktycznych) oraz nowoczesnych pomocy dydaktycznych,
 - 2) Akademii Eksperymentu – zajęcia prowadzone w formie projektów edukacyjnych, jako projekt łączący wiadomości i umiejętności z przedmiotów przyrodniczych, fizyki, chemii i matematyki w oparciu o metodę eksperymentu problemowego oraz z wykorzystaniem WebQuestów.
3. Zajęcia w Projekcie będą odbywały się poza lekcjami, na terenie szkoły, do której uczęszcza Uczestnik projektu.
4. Szkolenia dla nauczycieli będą odbywały się w szkołach wskazanych przez Lidera Projektu.
5. Terminy realizacji zajęć będą wskazane w harmonogramie, który zostanie umieszczony na stronie Projektu oraz wywieszony na tablicach informacyjnych w szkole objętej wsparciem niezwłocznie po przygotowaniu.
6. Projektodawca ma prawo odwołać zajęcia z przyczyn od niego niezależnych (choroba trenera / nauczyciela, decyzja Instytucji Zarządzającej, siła wyższa itp.) oraz dokonywać zmian w harmonogramie zajęć i szkoleń. O zmianach w harmonogramie Projektodawca niezwłocznie poinformuje uczestników zajęć/szkoleń drogą e-mail bądź telefoniczną,

- jednocześnie umieszczając ww. informację na tablicach informacyjnych w szkole objętej wsparciem. Informację o powyższych zmianach otrzymują również Koordynator Projektu.
7. Realizacja wszystkich zajęć i szkoleń zaplanowanych w Projekcie zostanie przeprowadzona zgodnie z polityką równych szans i zasadą niedyskryminacji.

§ 7

Obowiązki Uczestnika Projektu

1. Uczestnik projektu jest zobowiązany do:
 - 1) Obecności oraz aktywnego uczestnictwa w pozalekcyjnych, pozaszkolnych zajęciach edukacyjnych oraz szkoleniach – odpowiednio do formy wsparcia w Projekcie, do udziału w której dany uczestnik/uczestniczka zostali zakwalifikowani.
 - 2) Wypełniania dokumentacji szkoleniowej na każdych zajęciach, w których Uczestnik uczestniczy, w zależności od formy wsparcia: list obecności, kwestionariuszy i ankiet związanych z ewaluacją Projektu, list potwierdzających odbiór materiałów szkoleniowych, zestawów szkoleniowych, posiłków regeneracyjnych, cateringu, itp.
 - 3) Przystąpienia do zaplanowanych w Projekcie – w zależności od formy wsparcia - testów wiedzy, egzaminów, opracowania zadań końcowych, prezentacji itp. oraz udział w badaniach monitorujących.
 - 4) Informowania Projektodawcy o wszelkich zmianach, jakie wystąpią w zakresie danych podanych przez uczestnika Projektu w dokumentach rekrutacyjnych oraz związanych z przystąpieniem do Projektu.

§ 8

Obecność na zajęciach i warunki rezygnacji z udziału w Projekcie

1. Każdy uczestnik Projektu, zgodnie z zapisami zawartymi w § 7 i § 8 ma obowiązek uczestniczyć w zajęciach, na które został zakwalifikowany oraz potwierdzać swoją obecność podpisem na liście obecności.
2. Nieobecności wynikające z powodów niezawinionych przez uczestnika Projektu, np.: pobyt w szpitalu, choroba, potwierdzone zewnętrznym dokumentem, Projektodawca uznaje za obecność na zajęciach.
3. Projektodawca zastrzega sobie prawo skreślenia uczestnika Projektu z listy uczestników Projektu w przypadku naruszenia przez niego niniejszego Regulaminu.
4. Uczestnik Projektu nie ponosi kosztów zajęć/szkoleń, na które został zakwalifikowany pod warunkiem, że:
 - 1) uczestniczy w zajęciach/szkoleniach w wymiarze nie mniejszym, niż wskazane w § 8 ust. 1 i 2;
 - 2) wycofa swoje uczestnictwo w zajęciach/szkoleniach na które został zakwalifikowany, nie później niż na 14 dni kalendarzowych przed ich rozpoczęciem,
 - 3) nie zostanie skreślony z listy uczestników Projektu,
 - 4) zrezygnuje z zajęć/szkoleń na które został zakwalifikowany z ważnej przyczyny np. długotrwała choroba poświadczona zaświadczeniem lekarskim, zmiana miejsca zamieszkania/pracy uniemożliwiająca uczestnictwo w Projekcie, wyjazd poza granice województwa, inne niezależne od uczestnika/uczestniczki Projektu zdarzenia.
5. Przyczyna rezygnacji z udziału w Projekcie, o której mowa w § 8 ust. 4 musi zostać przez uczestnika Projektu udokumentowana. Przez udokumentowanie Projektodawca rozumie przedłożenie wypełnionego przez uczestnika dokumentu „Rezygnacja z udziału w Projekcie” z dołączonym do niego zaświadczeniem zewnętrznym (np. zaświadczenie lekarskie).
6. W przypadku nieuzasadnionej rezygnacji z udziału w Projekcie lub w przypadku rażącego naruszenia Regulaminu, uczestnik Projektu może zostać obciążony kosztami udziału w Projekcie oraz kosztami wynikającymi z udokumentowanych strat poniesionych z tego tytułu przez Projektodawcę, o ile Instytucja Zarządzająca również zastosuje wobec Projektodawcy sankcje finansowe.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Regulamin Projektu wchodzi w życie z dniem jego zatwierdzenia przez Beneficjenta.
2. Beneficjent zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego regulaminu w przypadku, gdy będzie to konieczne z uwagi na zmianę obowiązujących przepisów prawa, zmiany w umowie o dofinansowanie projektu lub we wniosku o dofinansowanie projektu, a także w przypadku pisemnego zalecenia wprowadzenia określonych zmian ze strony Instytucji Zarządzającej, bądź innych organów lub instytucji uprawnionych do prowadzenia kontroli i dokonywania oceny realizacji projektu.
3. Zmiany o których mowa w ust. 2 muszą zostać niezwłocznie upublicznione na podstronie internetowej Projektu oraz na tablicach informacyjnych w szkołach objętych wsparciem.
4. Ostateczna interpretacja Regulaminu należy do Projektodawcy w oparciu o stosowne dokumenty zawarte na stronie Ministerstwa Rozwoju Regionalnego oraz na stronach Instytucji Zarządzającej.

§ 10

W sprawach nie uregulowanych w regulaminie stosuje się przepisy Kodeksu cywilnego, przepisy prawa Wspólnot Europejskich dotyczące funduszy strukturalnych oraz przepisy prawa krajowego i zasady odnoszące się do Programu Operacyjnego Województwa Śląskiego na lata 2014-2020.