

# Regulamin turnieju koszykówki ulicznej Streetball Jaworzno 2010

- 1. Organizator** – Miejskie Centrum Kultury i Sportu w Jaworznie.
- 2. Data** – 5 czerwca 2010 (sobota), godz. 11.00 rozpoczęcie turnieju, od godz. 9.30 do 10.45 zapisy, 10.45 – 11.00 weryfikacja drużyn i ustalenie systemów gry.
- 3. Miejsce** – parking przed Halą Widowiskowo-Sport. MCKiS Jaworzno, ul. Grunwaldzka 80, Jaworzno.
- 4. Boisko** – 3 boiska asfaltowe, rozmiar 10x10m, linia rzutów wolnych 4 m, linia rzutów za 2 pkt. 6,25 m.
- 5. Piłka** – Szkoły Podstawowe: rozmiar 5, Gimnazja oraz Ponadgimnazjalne i starsi: rozmiar 7
- 6. Kosz** – zawieszony na wysokości 3,05m.
- 7. Wpisowe** – udział każdej drużyny w każdej kategorii jest **bezpłatny**.
- 8. Uczestnicy – wg następujących kategorii:**
  - kategoria I:** Szkoły Podstawowe
  - kategoria II:** Gimnazja
  - kategoria III:** Ponadgimnazjalne i starsi
- 9. Zgłoszenia - elektronicznie** do 1 czerwca (poprzez wypełnienie załączonego formularza i przesłanie go na adres: [pawel.wrobel@sokol.jaw.pl](mailto:pawel.wrobel@sokol.jaw.pl)) lub **bezpośrednio w dniu imprezy** 5 czerwca w biurze zawodów (od godz. 9.30 do 10.45). Każdy zawodnik powinien posiadać na miejscu zawodów dokument potwierdzający tożsamość. Po zakończonej rejestracji organizator dokona analizy zgłoszeń i przydzieli drużyny do określonych kategorii wiekowych oraz poda system rozgrywania meczów we wszystkich kategoriach. Warunkiem rozegrania danej kategorii wiekowej jest zgłoszenie się do niej co najmniej 4 drużyn. Nie przewidziano kategorii żeńskich – w przypadku chęci gry w turnieju przez zespoły żeńskie bądź mixty organizator dołącza drużynę do odpowiadającej jej kategorii wiekowej. Wszelkich formalności związanych z uczestnictwem drużyny w turnieju (wypełnienie druków, pytania, kwestie sporne, itp.) dopełnia w imieniu drużyny jej kapitan. Kapitanowie są zobowiązani do podawania prawdziwych danych na formularzu zgłoszeniowym drużyny pod rygorem dyskwalifikacji.
- 10. Czas gry** – 10 minut bez zatrzymywania lub do zdobycia przez jedną z drużyn 15 pkt. Gdy do turnieju zgłosi się duża liczba drużyn organizator może skrócić czas meczów do 8 minut. Jeśli wywołana na boisko drużyna nie zgłosi się do 5 minut na swój mecz sędzia przyznaje walkovera drużynie przeciwnej. W przypadku remisu zespoły wykonują rzuty osobiste (do „nagłej śmierci”, czyli pierwszego, nietrafionego rzutu przez zespół). Drużynom rozgrywającym mecz przysługuje na boisku, które mają wyznaczone do gry, 3 minuty rozgrzewki. Kategoria I – boisko nr 1, kategoria II – boisko nr 2, kategoria III – boisko nr 3. Gdy w danej kategorii zakończą się zawody, na tym boisku mogą być rozgrywane mecze innej kategorii.
- 11. Drużyna** – składa się z 3 zawodników, każda gra musi rozpocząć się z udziałem 2 drużyn 3-osobowych. Możliwe jest zastąpienie zawodnika zgłoszonego wcześniej do turnieju, ale tylko w przypadku kontuzji bądź innego wypadku losowego, za zgodą sędziego. Zamianę taką należy także zgłosić w biurze zawodów. Organizator zapewnia nagrody tylko dla 3 zawodników w drużynie (zgłoszonych przed zawodami).
- 12. System turnieju** – Rozgrywki w poszczególnych kategoriach odbywać się będą w różnych systemach, w zależności od ilości zgłoszonych i zakwalifikowanych zespołów. Szczegóły poznają kapitanowie drużyn zgłoszonych do turnieju w biurze zawodów.

**13. Rozpoczęcie gry** – o tym, która drużyna będzie w posiadaniu piłki jako pierwsza, decyduje losowanie (np. rzut monetą) przez sędziego prowadzącego zawody.

**14. Gra** – mecze rozgrywane na jeden kosz, na boisku występuje 3 zawodników. Punktacja: kosz wewnątrz obszaru 6,25 m drużyna uzyskuje 1 punkt, kosz zdobyty zza linii 6,25 m – 2 punkty. Za faul przy rzucie do kosza za 1 punkt wykonuje się 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt, za faul przy rzucie do kosza za 2 punkty wykonuje się 2 rzuty wolne punktowane za 1 punkt, za faul przy rzucie celnym za 1 bądź za 2 punkty wykonuje się dodatkowy 1 rzut osobisty punktowany za 1 punkt. Drużyna, która jest w posiadaniu piłki ma „niepisane” 24 sek. na wykonanie rzutu do kosza. Niewykonanie w tym czasie rzutu będzie karane utratą piłki. Po każdym zdobytym koszu piłka przechodzi w posiadanie drużyny tracącej kosz. Jest ona zobowiązana w całości do wyjścia poza obręb pola 6,25 m od kosza. Taka sama zasada obowiązuje także w przypadku pozostałych strat piłki – faul, zebranie po niecelnym rzucie przeciwnika, itp. Jedyным przypadkiem, gdy drużyna nie musi wychodzić poza obręb pola 6,25 m jest przechwyty. Zabronione jest dobijanie piłki po rzucie drużyny przeciwnej. Dobitka po rzucie własnej drużyny jest dozwolona. Zabronione jest wieszanie się na obręczy. Każdej drużynie przysługuje do wykorzystania jeden 60-sekundowy czas w trakcie meczu. Złośliwe faule zauważone przez sędziego są karane rzutem osobistym za 1 pkt. i stratą posiadania piłki. 2 złośliwe faule jednego zawodnika powodują wykluczenie z danego meczu. Każda drużyna musi zakończyć mecz posiadając w składzie co najmniej 2 zawodników.

**15. Sędziowie** - w meczu bierze udział sędzia, który prowadzi cały mecz i podejmuje decyzje w sytuacjach spornych. Rola sędziego: identyfikacja graczy przed meczem, losowanie i rozpoczęcie gier, odmierzanie czasu czystej gry, notowanie zdobytych punktów i wykorzystanych czasów przez poszczególne drużyny, podanie wyniku meczu i nazwy zwycięskiej drużyny do biura zawodów. Kapitan drużyny jest upoważniony jako jedyny do występowania w jej imieniu we wszystkich sprawach i sporach. Należy dążyć do polubownego załatwiania wszelkich sporów w imię przyjacielskiej i serdecznej atmosfery zawodów, jednak zawsze sędzia wydaje werdykt ostateczny.

**16. Dyskwalifikacja** - Organizatorzy mają prawo zdyskwalifikować drużyny w przypadku stwierdzenia wprowadzenia do gry zawodnika niezgłoszonego uprzednio na formularzu zgłoszeniowym, bądź podania przez kapitana drużyny danych niezgodnych z prawdą. Brak dowodu tożsamości przez zawodnika może doprowadzić także do wycofania drużyny. Brutalność w grze lub złe zachowanie danej drużyny podczas turnieju może doprowadzić do wykluczenia drużyny z turnieju na podstawie decyzji sędziego - obserwatora.

**17. Nagrody** – dla najlepszych 3 drużyn (3 zawodników w drużynie) z każdej kategorii wiekowej przewidziane nagrody rzeczowe w postaci sprzętu sportowego.

**18. Stroje** – w miarę możliwości jednolite. W przypadku braku jednolitych bądź posiadania podobnych strojów drużyna wyznaczona przez sędziego zakłada koszulki zastępcze (lejbiki).

**19. Konkursy dodatkowe** – około godziny 14.00 odbędą się dodatkowe konkursy rzutowe: na boisku nr I – konkurs rzutów za 3 punkty, na boisku nr II – konkurs rzutów osobistych. Do pierwszego konkursu mogą się zgłaszać wszyscy chętni (zawodnicy, publiczność, itp.) - kategoria wiekowa: gimnazja i starsi. W drugim konkursie mogą wystąpić wszyscy chętni - kategoria wiekowa: szkoły podstawowe. Konkursy odbędą się po ogłoszonych wcześniej zapisach (do każdego konkursu może przystąpić maksymalnie 10 osób).

**Konkurs rzutów za 3 punkty:** każdy zawodnik wykonuje 1 rzut z trzech różnych pozycji na boisku (od jednej strony, przez środek, do drugiej strony). W przypadku dogrywki (taka sama liczba celnych rzutów) uczestnicy dogrywki rzucają po 1 dodatkowym rzucie ze środka boiska. Obowiązuje tu już zasada „nagłej śmierci”.

**Konkurs rzutów osobistych** – każdy zawodnik wykonuje 3 rzuty piłką z linii rzutów osobistych. W przypadku dogrywki (taka sama liczba celnych rzutów) uczestnicy dogrywki oddają po jednym dodatkowym rzucie wolnym. Obowiązuje tu już zasada „nagłej śmierci”. Dla zwycięzców konkursów przewidziane są drobne nagrody.

**20. Postanowienia końcowe** - Wszyscy zawodnicy uczestniczą w turnieju wyłącznie na własną odpowiedzialność. Organizator zapewnia podczas zawodów opiekę medyczną pierwszego kontaktu, której stanowisko mieści się w biurze zawodów. Zawodnicy odpowiadają materialnie za szkody wyrządzone w wyniku użytkowania koszy do gry niezgodnie z regulaminem. Odpłatność za zniszczenie konstrukcji koszy wynosi 2000 złotych. Za rzeczy pozostawione bez opieki Organizator nie odpowiada, nie ponosi także odpowiedzialności za zaistniałe wypadki niezawinione przez organizatora. W kwestiach nie ujętych w niniejszym regulaminie rozstrzyga Organizator.